[**Instalação da biblioteca OpenGL/Glut no Linuxu**](http://ifg-tads.forumeiros.com/t13-instalacao-da-biblioteca-opengl-glut-no-linux#14)

- Primeiramente é necessário que seja instalado a biblioteca para desenvolvimento.

Já em seu terminal Linux *( ctrl+alt+t )* execute a seguinte instrução:

sudo apt-get install freeglut3 freeglut3-dev

Feito isso deve ser feito o link da biblioteca glut.h.

sudo apt-get install binutils-gold

Feito esse processo a biblioteca já esta disponível. Ressaltando que para compilar os códigos é necessário que seja instalado o compilador.

sudo apt-get install gcc

Para que o compilador interprete os conteúdos Opengl/Glut é necessário que os seguintes paramentos sejam passados ao compilador gcc.

gcc -lGL -lglut (Nome do arquivo.c) -o (Nome do objeto)

Feito por: Fabricio Rezende